

Geister-Autos

Carrera bietet bereits die Möglichkeit, ein Auto "Autonom" auf der Bahn zu fahren, sogar mehrere. Jedes Auto wird einmalig mit deinem Controller auf eine feste Geschwindigkeit eingestellt. Während dieses "Einstellvorgangs" darf sich nur ein Auto auf der Strecke befinden!

Die Höchstgeschwindigkeit stellen Sie so ein, dass das Auto auch in der schärfsten Kurve im Schloss bleibt. Wenn das Auto mit stärkeren Magneten als die Standardversion ausgestattet ist, kann dieses Auto ziemlich kämpferisch gegen ein Auto sein, das du selbst fährst und das keine oder nur einen Magneten in der Mitte hat.

Der Nachteil dieses Ghost-Autos ist, dass es von Zeit zu Zeit die Spur wechselt, was zu einem möglichen Unfall führen kann, vor allem, wenn mehrere Ghost-Autos herumfahren.

Dies kann man vermeiden, indem man die IR-Diode an der Unterseite des Autos abklebt.

Der einzige Nachteil ist, dass keine Runden gezählt werden?

Wenn die Geschwindigkeit auf Dauer zu hoch eingestellt ist (Reifen haben weniger Grip), muss das Auto zurückgesetzt werden.

Nachteile dieser Art von Ghost-Autos:

- 1) während der Einstellung sind alle anderen Autos von der Strecke
- 2) Autos wechseln gelegentlich die Fahrspur
- 3) Sie halten nur an, wenn der Strom auf der Strecke abgeschaltet ist.

Wenn du also immer noch ein Rennen ohne die Hilfe anderer fahren möchtest und/oder immer mehr Autos auf der Strecke hast, um das Rennen etwas anspruchsvoller zu gestalten, gibt es jetzt eine einfache Lösung.

Eine weitere Anwendung ist es, bei einer festen Geschwindigkeit zu sehen, wie sich die Reifen nach vielen Runden Fahrzeit verhalten, sie verlieren immer mehr an Grip, was es einfacher macht, festzustellen, wann sie gereinigt/geschliffen werden müssen.

Auch das Fahren mit verschiedenen Arten von Magneten ist nun einfacher, um zu sehen, wie sich dies auf die eingestellte Geschwindigkeit auswirkt.

Mit dem "Single oder Dual Speed Controller" können Sie ganz einfach eine feste Geschwindigkeit einstellen.

Vorteile in Kombination mit diesem Controller:

- 1) Die Geschwindigkeit kann sofort angepasst werden (die Autos müssen nicht von der Strecke genommen werden)
- 2) Die Fahrzeuge wechseln nicht die Spur (dies kann manuell erfolgen)
- 3) Individuelles Starten und Stoppen, ohne Unterbrechung der Gleisstromversorgung
- 4) DRS-Funktion (manuell/ oder über externen Kontakt)

5) Jeder Controller hat seine eigene ID (1-6), Runden werden gezählt

Für den Betrieb/Anschluss dieser Steuergeräte siehe separate Dokumentation.

Übersetzt mit www.DeepL.com/Translator (kostenlose Version)